

## 2 bwinner net

O jogo ODS Online Online foi lançado em 26 de dezembro de 2009. O jogo é dividido em duas partes, a primeira parte é a single player e a segunda parte é a multiplayer. O servidor gratuito de ODS Online é gratuito e apresenta um modo multiplayer para múltiplos jogadores e vários tipos de mapas, itens cosméticos e uma interface de usuário de texto. ODS Online 2, que oferece uma interface de usuário de texto em tempo real e com recursos da interface de usuário do Windows Phone, permite aos jogadores criar novos perfis personalizados, disse a CEO da ADS, Dan Coyle, acrescentando que a funcionalidade do multijogador online foi projetada para aumentar a satisfação de jogadores e também para permitir que eles tenham experiências únicas com o produto e seus perfis. Em 17 de março de 2013, a Microsoft anunciou que ODS Online 2 foi lançado com mais de 2.000 novos jogadores na App Store, em 27 de março de 2013. ODS Online 3, lançado em 13 de julho de 2014, foi expandido para 5 milhões de jogadores em 16 de outubro de 2013. Um novo e expandido guia, com novas armas e sistemas de ataque para o jogador, foi lançado no dia 17 de maio de 2014. Os servidores do ODS Online 3 foram gratuitos e tiveram várias mudanças, mudando as gráficas em 8 de dezembro de 2014, permitindo a adição de suporte personalizados para uso em um jogo online de PC. A versão 2 contém seis novos servidores. O programa foi lançado no dia 25 de outubro de 2014. Em ODS Online 4, lançado em 3 de abril de 2015, os servidores estão mais avançados do que as originais, incluindo quatro redes sociais para cada usuário. Essas redes estão divididas em dois níveis, uma com cada usuário podendo criar uma conta pública, com os perfis individuais dos usuários e outra com um conjunto de eventos específicos. Há também quatro níveis ativos incluindo um mero single, uma lista de eventos mensais e um convite de convidados, que permite que a pessoa participe de seus eventos.