

7games br apps

<div>

<h2>{kO}</h2>

<article>

<p>No mundo Android, a Google Play Store é a loja de aplicativos oficial da plataforma, porém, existem outras maneiras de se baixar e instalar apps de forma segura e confiável. Neste artigo, veremos como fazer isso usando um método simples e confiável sem precisar rootar seu dispositivo. Vamos ensiná-lo a como instalar aplicativos de fora da Google Play Store

utilizando arquivos APK (Android Package Kit).</p>

<h2>O que é um arquivo APK?</h2>

<p>APK é o formato de pacote de arquivo usado pelo sistema Android para distribuir e instalar apps. É igual ao formato .exe no Windows ou .deb no Linux. Um arquivo APK é basicamente um arquivo de instalação compactada, que inclui tudo o que é necessário para instalar uma aplicação Android.</p>

</h2><h2>Passo a passo para baixar e instalar apps fora do Google Play Store</h2>

Abra o Google Play Store em {kO} seu dispositivo e procure por "APKMirror Installer" ou outro instalador de terceiros confiável. Baixe

e instale o aplicativo em {kO} seu dispositivo.

Visite o site da APKMirror em {kO} {href}.

Procure uma app que deseja instalar em {kO} seu dispositivo Android. V

ocê pode pesquisá-la por nome, categorias, e até mesmo por desenv

olvedora.

Clique no botão "Baixar" ao lado do arquivo APK desejad

o. Se este for o seu primeiro acesso à APKMirror, é possível que

precise ativar as configurações "PermitirDownloadDesconhecido&quo

t.

Após o download concluído, abra o "Gerenciador de Arqui

vos" no seu celular e encontre o arquivo APK baixado (normalmente salvo na) Tj T* BT

Se nunca tiver instalado um aplicativo fora do Google Play Store, ser&

á solicitada a permissão para habilitar Instalações de Origen

s Desconhecidas. Essa opção está localizada em {kO} Configurações >

Segurança ou Configurações > Privacida

de e segurança (dependendo do seu dispositivo e {kO} versão do Android) Tj T* E

ções de aplicativos de fontes externas e de terceiros.

Retorne para o Gerenciador de Arquivos, se necessário, clique no