

# Caishen Wins

A Grow Jogos e Brinquedos Ltda. é uma empresa brasileira sediada em São Bernardo do Campo, São Paulo, que produz e comercializa brinquedos e jogos de tabuleiro. É bastante reconhecida no país tanto pela diversidade de produtos quanto por trazer ao Brasil alguns dos maiores clássicos do gênero.

Quatro estudantes de engenharia da Escola Politécnica de São Paulo, Gerald Reiss, Roberto Schussel, Oded Grajew e Valdir Rovai, se conheceram na década de 1960, e após a formatura decidiram se juntar em um negócio prioritário. Após cogitarem várias opções, como uma confecção e uma corretora, Reiss voltou da Europa fascinado com o jogo de estratégia de guerra Risco. Vendo que quase nenhum jogo de tabuleiro disponível no Brasil era nacional, praticamente todos eram importados, surgia uma oportunidade. Em agosto de 1972, em uma garagem na Mooca, em São Paulo, fundavam a Grow Jogos e Brinquedos, batizada pela junção dos iniciais dos quatro fundadores - Gerald, Roberto, Oded e Valdir, que por uma questão de sonoridade teve a letra substituída por W. Após elaborarem o verso do jogo de guerra, batizado War, construíram manualmente os tabuleiros e o ofereceram a lojas de brinquedos. Após seu lançamento em outubro, as primeiras cinco mil unidades do War se esgotaram. O sucesso de War levou a um segundo jogo em janeiro de 1973, Diplomacia.

Ao longo da década de 1970, a Grow decidiu também investir em jogos para crianças, com o Super Trunfo e quebra-cabeças.

Na década de 80, a Grow passa a investir em produtos licenciados, começando pelos personagens da Disney em 1982. Após os apresentadores brasileiros Gugu e Eliana inspirarem brinquedos bem vendidos, a Grow também foi responsável por publicar no Brasil a primeira edição do RPG Dungeons & Dragons em 1994. Atualmente, a empresa produz mais de