

among us jogo

Subway Surfers é um jogo eletrônico de corrida interminável co-desenvolvido pela Kilooh Games, uma empresa privada com sede na Dinamarca, e pela Sybo Games. Lançado em 2012, o tema do jogo é "World Tour", se passando em diversas grandes cidades do mundo. Disponível para iOS, Android e Windows Phone, o jogo apresenta três personagens padrão: Jake, Tricky e Fresh (com a possibilidade de personalizar o personagem).

Em março de 2024, o jogo atingiu a inédita marca de 1 bilhão de downloads no sistema Android, sendo o primeiro a atingir tal marca na plataforma. No final de 2024, o jogo foi eleito como o jogo para smartphones mais baixado da década. O objetivo do jogo é correr o mais longe possível em um mundo sem fim, evitando obstáculos gerados aleatoriamente que exigem que o jogador salte (ponta do dedo para a frente), role (ponta

de dedo para a esquerda) e se aproximem de uma forma aleatória. No jogo existe um variável número de personagens jogáveis de vários tipos locais que o jogo visita em cada atualização; o jogador pode saltar e correr sobre as diversas pranchas flutuantes que proporciona 30 segundos de imunidade e proteção ao personagem ao bater em um obstáculo, algumas ainda possuem melhorias como velocidade, super salto, derrapagem suave entre outros poderes. A principal comunidade de jogadores criou uma forma de jogar com uma dificuldade mais elevada. Conhecida como "no coins", o objetivo é atravessar o cenário sem coletar nenhuma moeda. O desafio ficou popular no TikTok e no Youtube. Outras versões do jogo [editar | editar código-fonte] são proporcionado pela empresa IDreamSky a versão 1, é chinesa do Subway Surfers &