

betano caiu o site

Betano (empresa) Tipo Apostas esportivas Fundada em 2013 (4 anos) rea(s) servida(s) Europa (e no mundo) Proprietario(s) Kaizen Gaming International Limited Website oficial betano.com

Betano, uma casa de apostas esportivas com sede na Grécia, é uma propriedade do grupo de apostas KGI. Esta plataforma internacional de apostas desportivas online tem presença em vários países no mundo, como no Brasil, Portugal, Alemanha, Romênia, Grécia e Chipre. A empresa foi criada em 2013, contudo foi a partir de 2019 que a empresa começou a investir em patrocínios no desporto. Estamos falando de uma casa de apostas que atua fortemente no mercado brasileiro, patrocinando algumas equipes de futebol e competições importantes do país. Equipes e torneios patrocinados [editar | editar código-fonte]

Em novembro de 2022, a Betano tinha parcerias com diversos clubes um pouco por todo o mundo, como o Porto, Sporting, Benfica, Braga e Marítimo em Portugal, o Olympiacos, PAOK e Panathinaikos na Grécia, o Viktoria Plzeň na República Checa, o Universidad de Chile no Chile, Atlético Mineiro e Fluminense no Brasil, entre outros.

Em 2022, a Betano se tornou a primeira casa de apostas a patrocinar a Copa do Mundo de 2022. Timemania, um jogo de loteria organizado pelo Governo Federal, através da Caixa Econômica Federal. O primeiro concurso foi realizado em 1863 de março de 2008.

Tullio (ex-volante do Botafogo), Lula e Bebeto de Freitas, quando presidente do clube carioca, durante cerimônia de assinatura do decreto que regulamenta a Timemania. A Timemania foi criada para ajudar os clubes participantes a pagar em suas dívidas com o governo brasileiro. Do total arrecadado, os clubes recebem 22% que são destinados ao pagamento de dívidas com o INSS, FGTS, Receita Federal e outros impostos devidos. União. A Timemania funciona de maneira similar a Lotomania, porém, em vez de escolher 50 números para acertar 20, escolhe-se 10 para acertar 7.

Além disso, existe um sorteio separado onde é sorteado um time. Probabilidade de acerto [editar | editar código-fonte] A probabilidade de acerto é: