

# bets aposta de futebol

Para apostar no Grupo Jogo do Bicho basta escolher um animal.

Jogando em {k0} Dezena, voc&#234; escolhe apenas uma dezena entre &#128518; 00 e 99

Jogando na centena, h&#225; a op&#231;&#227;o de escolher

at&#233; 1000 centenas (000 a 999)

Acertar o Milhar n&#227;o &#233; &#128518; t&#227;o f&#225; cil. H&#225; 10 mil op&#231;&#245;es de

n&#250;meros &#224; {k0} escolha (0000 a 9999)

Escolhe-se dois grupos (bichos) e voc&#234; ganha &#128518; se

t;

pelo menos um n&#250;mero de cada grupo aparecer na dezena de um dos cinco primeiros

pr&#234;mios. Ou seja, de &#128518; 5 bichos, voc&#234; tem que acertar 2.

Assim como na Dezena, &#233; poss&#237;vel

escolher duas dezenas e torcer para que elas &#128518; saiam em {k0} 2 dos 5 pr&#234;mios

Jogar no

Terno de Grupos no Jogo do Bicho &#233; bem parecido com o &#128518; Duque de Grupos. A diferen&#231;a &#233;

que voc&#234; escolher&#225; 3 grupos em {k0} vez de 2

A mec&#226;nica do Terno de &#128518; Dezenas no Jogo do

Bicho &#233; semelhante ao Duque de Dezenas, s&#243; que, no caso, voc&#234; escolher&#225; 3 dezenas em

&#128518; {k0} vez de duas

Para jogar a op&#231;&#227;o Passe de Grupo, voc&#234; deve escolher dois grupos de

animais, entre 01 e &#128518; 25. H&#225; duas op&#231;&#245;es para apostar e ganhar: Passe Vai (PV) e Passe

Vem (PVV). No Passe Go voc&#234; deve &#128518; escolher o grupo do animal que vai dar o 1&#186; pr&#234;mio. O

outro grupo pode estar em {k0} qualquer um &#128518; dos outros 4 pr&#233;mios.

Milhar invertido &#233;

baseado no milhar do jogo. Basta jogar todas as combina&#231;&#245;es poss&#237;veis dos 4 d&#237;gitos &#128518; que

comp&#245;em o n&#250;mero escolhido. Por exemplo, &#39;1234&#39; gera 24 diferentes.

Centena invertida &#233;

baseado no centena do jogo. Basta jogar &#128518; todas as combina&#231;&#245;es poss&#237;veis dos 3 d&#237;gitos

que comp&#245;em o n&#250;mero escolhido. Por exemplo, &#39;123&#39; gera 6 diferentes.

Duque de Dezenas

&#128518; combinado &#233; baseado no duke de decena. Voc&#234; escolhe entre 5 e 10 n&#250;meros de dois

d&#237;gitos. Se uma ou &#128518; mais combina&#231;&#245;es de dois ou mais destes dois n&#250;meros estiverem entre