

bonus 300 betano

Nota: Para o jogo de 2008, veja Para o jogo de 2008, veja Call of Duty: World at War

Call of Duty: WWII (abreviação de World War II) é um jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa produzido pela Sledgehammer Games e distribuído pela Activision, lançado mundialmente em 3 de novembro de 2017 para PlayStation 4, Xbox One e Microsoft Windows (PC).

O jogo foi anunciado em 21 de abril de 2017 com um trailer de revelação completo em 26 de abril de 2017. É o primeiro jogo da série Call of Duty a se passar durante a Segunda Guerra Mundial desde Call of Duty: World at War, em 2008.

Após o lançamento, o jogo recebeu críticas geralmente positivas dos críticos. Elogios foram feitos às histórias mudadas no combate, aos modos multijogador e aos visuais. No entanto, foi criticado pela falta de inovação e semelhança do single-player com os jogos anteriores da mesma época. O jogo foi um sucesso comercial, gerando US\$ 500 milhões de receita em apenas três dias de seu lançamento. Tornou-se o jogo de console de maior bilheteria de 2017 na América do Norte, gerando mais de US\$ 1 bilhão em receita mundial até o final do ano.

WWII é o primeiro título desde o Call of Duty original a ter um sistema de regeneração de vida na campanha. Ao invés disso, os jogadores deverão contar com seu companheiro de esquadrão místico para providenciar pacotes de vida, assim como outros membros do esquadrão para providenciar munição. A campanha de WWII foca-se na vida de um soldado americano e no seu pelotão, onde se mostram momentos de vivência em grupo e de lealdade. Durante o seu desenrolar, a campanha passa em pontos emblemáticos da Segunda Guerra Mundial, como o Dia-D, a Operação Cobra, a Libertação de Paris, a Batalha de Aachen, a Batalha da Floresta de Hürtgen e a Batalha das Ardenas. Um dos principais objetivos da campanha de Call of Duty WWII é imitar a realidade da Segunda Guerra Mundial.

Esta é apresentada pelos momentos de heroísmo, pela proximidade que os nossos companheiros de equipe têm e, em algumas partes, pela brutalidade que houve naquele período.

A revelação do modo multijogador de Call of Duty: WWII foi planejada para acontecer durante a E3 2017, que ocorreu durante os dias 13 e 15 de junho. Sledgehammer Games anunciou novos recursos como