

bonus f12 bet

F12 chave: Consulte as Ferramentas de Desenvolvedor e Inspeção Elementos no seu Dispositivo Android

A tecla F12 é uma ferramenta essencial para programadores, designers e entusiastas de tecnologia em geral. Aprenda a habilitar as Ferramentas de Desenvolvedor e inspecionar elementos utilizando a Tecla F12 em seu computador e também em dispositivos móveis Android.

O que é a chave F12? É uma tecla de atalho fortemente relacionada ao desenvolvimento web, pois geralmente abre as Ferramentas de Desenvolvedor em quase todos os navegadores.

Conforme demonstrado abaixo, a chave F12 pode ser encontrada no topo do teclado, geralmente à direita da tecla F11.

A chave F12 nas Ferramentas de Desenvolvedor

Pressionar a chave F12, geralmente, abre as Ferramentas de Desenvolvedor (DevTools) do navegador. As Ferramentas de Desenvolvedor permitem que os engenheiros de software inspecionem e depuremos os elementos HTML, CSS e DOM de um site. Além disso, podemos monitorar a rede e o desempenho da página.

A janela abaixo representa as Ferramentas de Desenvolvedor do Google Chrome, que é uma das opções favoritas entre desenvolvedores web hoje em dia.

Importante lembrar: As opções e a interface podem variar um pouco dependendo do navegador que você esteja usando.

Inspeccionando elementos HTML com a chave F12

Usando a chave F12 pode-se pesquisar e encontrar os elementos HTML da página. No exemplo a seguir, demonstramos a inspeção dos elementos usando Ferramentas de Desenvolvedor e a chave F12 no Chrome:

Assim que temos localizado e inspecionado o elemento, as Ferramentas de Desenvolvedor abrem uma extensa lista de informações importantes e relativas ao elemento em uma janela separada, entre elas suas medidas de padding, margin e dimensões.

A tecla F12 no dispositivo, Inspeccionando elementos no Android

Utilizando um dispositivo móvel Android pode-se facilmente inspecionar elementos de uma página da mesma forma que no computador de mesa.

Primeiro, acesse as configurações do seu dispositivo e ative a opção de Desenvolvedor clicando em "So bre o dispositivo" ("Versão do software [...]"). Em seguida