

jogo aviãozinho betano

Cientes da casa de apostas online Betano estão acusando a plataforma de adulterar resultados de jogos para evitar que eles ganhassem dinheiro após acertar apostas.

A Betano é uma das maiores casas de aposta com atuação no Brasil. Neste ano está figurando como um dos anunciantes nos jogos de futebol transmitidos pela TV Globo: o bloco Craque do Jogo patrocinado pela casa de apostas, com o narrador também mesmo citando o nome da companhia e o atleta mostrando o logo da empresa.

Publicidade

Leia também: Betano, que patrocina Fluminense e Atlético, trava saques e não paga clientes

Um dos clientes que acusam a empresa William que preferiu não ter o sobrenome revelado, morador de Vitória (ES). Ele diz ter apostado R\$ 61 mil em um jogo chamado Speedway, que é uma corrida virtual de motos. O cliente colocou o dinheiro na vitória do personagem Simon Rampling, que teria se sagrado vencedor. A aposta pagava 2.62; com isso, ele teria lucrado R\$ 159 mil.

Em um primeiro momento, a aposta foi confirmada como vencedora em seus registros, mas pouco tempo depois o status teria sido alterado para uma derrota. William era cliente da Betano há quatro meses e diz ter sido atraído pela possibilidade de usar PIX nas apostas, um sistema que não estava disponível na outra casa de apostas na qual operava.

Print de tela feita por William após a rodada de Speedway na qual teria saído vencedor

Abri chat para o suporte e eles alegam que o vencedor não foi o qual eu escolhi. Me enviaram um print com o resultado de um horário totalmente diferente da minha corrida e totalmente manipulado, afirma William.

Para tentar provar que o resultado foi adulterado para lhe prejudicar, o cliente foi além dos prints de tela do momento em que saiu o resultado. William também entrou no site Jogos Virtuais, que publica resultados dos jogos da Betano, para mostrar que o resultado original da prova era a vitória de seu personagem.

Publicidade

Abaixo, o print do Jogos Virtuais mostra que a corrida 45 teve como vencedor o corredor número 2, o personagem Simon Rampling. Segundo William, a Betano teria depois adulterado os resultados para colocar o vencedor o corredor número 4.

Em entrevista ao Portal do Bitcoin, William disse que costuma fazer apo