

# casa de apostas bet

Uma estratégia de jogo onde o montante aumentado até que uma pessoa ganha ou se torna insolvente. Um martingale é uma classe de estratégias de apostas que se originou e foram populares na França do século XVIII. A mais simples dessas estratégias foi projetada para um jogo em que o jogador ganha a aposta se uma moeda aparece e perde se ele vem caindo.

A estratégia tinha o apostador o dobro após cada perda, de modo que a primeira vitória iria recuperar todas as perdas.

Assim, a estratégia é uma instância do paradoxo de São Petersburgo. Como um jogador quase certamente acabará por virar as costas, certo que a estratégia de apostas martingale ganhar dinheiro para o jogador, e que tenha riqueza infinita e não haja limite no dinheiro ganho em uma única aposta.

No entanto, nenhum jogador tem riqueza infinito, e o crescimento exponencial das apostas pode falir jogadores azarados que optam por usar o martingale, causando uma perda catastrófica.

Apesar do fato de que uma pequena recompensa lúquida, assim parecendo ter uma estratégia sólida, o valor esperado do jogador permanece zero por que a pequena perda de que o jogador sofrer e uma perda catastrófica equilibra exatamente com o ganho.

Em um cassino, a expectativa de valor é negativa, devido à borda da casa. Além disso, como a probabilidade da sequência de perdas consecutivas é maior do que a comum sugere, as estratégias de martingale podem levar a falência um jogador.

A estratégia de Martingale: A razão fundamental pela qual todos os sistemas de apostas do tipo martingale falham é que nenhuma quantidade de informação sobre os resultados de uma aposta passada pode ser usada para prever o resultado de uma aposta futura com o melhor que o acaso. Na terminologia matemática, isso corresponde a suposição de independência que