

# jogar na timemania online

Informações do Copas

O jogo Copas possui algumas regras, mas é um jogo de cartas bem que erido se dedicar seu tempo a aprendê-lo. Caso queira dar um tempo na jogatina de paciência, essa é uma alternativa interessante.

O jogo Copas também é conhecido como Copas Fora, Miquilina, Menos Copa, ou Hearts.

Passagem

Após olhar suas mãos, cada jogador escolhe três cartas e as passa viradas para baixo para outro jogador. Todos os jogadores devem passar suas cartas antes de olhar as cartas recebidas.

A rotação da passagem

Ao jogador {k0} esquerda Ao jogador {k0} direita Ao jogador do outro lado da mesa Sem passagem.

Essa rotação se repete até o jogo acabar.

Truques

Após a passagem inicial, quem estiver com o 2 de paus na mão tem que começar o jogo com esta carta.

Cada jogador deve seguir o mesmo naipe, se possível. Se um jogador não tiver cartas do mesmo naipe, uma carta de qualquer outro naipe pode ser descartada.

No entanto, há uma exceção: se um jogador não tiver cartas de paus no começo da rodada, uma carta de copas ou a Rainha de espadas podem ser jogadas.

A carta mais alta do naipe vence a rodada e nenhuma carta de copas pode vencer. O vencedor da rodada recebe todas as cartas e começa a rodada seguinte.

O jogo não pode começar com cartas de copas, uma carta de copas ou a Rainha de espadas ser jogada (conhecido como quebrar) Tj T\*

qualquer momento durante as rodadas.

Pontuação

No final de cada mão, o número de copas obtidas por cada jogador é contada e cada uma equivale a 1 ponto. A Rainha de espadas vale 13 pontos.

Se um jogador pegar as 13 cartas de copas e a Rainha de espadas, o jogador pode escolher entre subtrair 26 pontos da pontuação ou adicionar 26 pontos na pontuação de todos os outros jogadores.

O jogo de Copas é jogado até que alcancem 100 pontos. Quando algum jogador alcançar essa pontuação, o jogo termina. O jogador com a menor pontuação vence.

Se gostou do jogo de Copas, tente nosso outro jogo de truque