

ca#231;a n#237;queis que paga dinheiro re

<p>Criador do Roblox: David Baszucki</p>

<p>Na ind#250;stria de jogos, poucos nomes s#227;o t#227;o conhecidos q
uanto David Baszucki, o homem por tr#225;s #128175; do Roblox. David #233; u
m empres#225;rio e inventor americano que co-fundou a RobloX Corporation em {kO
} 2004 com seu irm#227;o #128175; g#234;meo id#234;ntico, Gregory Baszuckei.</p>

<p>Desde ent#227;o, a Roblox Corporation, sob a lideran#231;a de David c
omo CEO, desenvolveu-se em {kO} uma plataforma #128175; de jogos on-line para
crian#231;as e adolescentes com uma base global de usu#225;rios mensais de mai
s de 150 milh#245;es.</p>

<p>Mas quem #128175; realmente #233; David Baszucki e o que o leva ao s
ucesso da Roblox? Vamos descobrir.</p>

<p>Quem #233; David Baszucki</p>

<p>Nascido em {kO} #128175; 20 de janeiro de 1963, David Baszucki #233;

um empres#225;rio, inventor e engenheiro el#233;trico americano especializado

em {kO} f#237;sica e #128175; rob#243;tica.</p>

<p>Antes de fundar a Roblox Corporation, David foi co-fundador e CEO da Kn
owledge Revolution, uma empresa de software educacional que #128175; foi adqui
rida pela Matraxx em {kO} 1998 e depois por decis#227;o da Knowlesdge Universe
</p>

<p>Ap#243;s a venda da empresa, David passou #128175; a assessorar a Kn
owledge Universe, onde desenvolveu e financiou v#225;rios projetos digitais ant

es de co-fundar a Roblox Corporation.</p>

<p>Cria#231;#227;o do Roblox</p>

<p>David #128175; Baszucki e Erik Cassel (co-fundador do Roblox) criaram

um prot#243;tipo chamado Dynablock em {kO} 1989 durante um intervalo de dois &

#128175; anos, que acabou virando RobloX 15 anos depois</p>

<p>O site do Roblox foi lan#231;ado em {kO} 2004, fornecendo recursos par

a builders #128175; para criarem #225;reas virtuais para usu#225;rios jogare

m dentro dele. O nome Robloxi vem de combina#231;#227;o de dois par#226;metro

s: "robots" e #128175; "blocos".</p>

<p>Socios da Roblox</p>

<p>David Baszucki</p>

<p>Atualmente, David Baszucki det#233;m uma participa#231;#227;o de 2.3

% acionista e #233; o CEO da Roblox Corporation.</p>

<p>Gregory Baszucki</p>

<p>Gregory #128175; Baszucki, irm#227;o g#234;meo de David, tem partic

ipa#231;#227;o de 2.6% acionista da Roblox Corporation.</p>

<p>Anthony Lee</p>

<p>O parceiro geral da Altos Ventures, Anthony #128175; Lee, det#233;m

15.3% da Roblox Corporation.</p>

<p>Resumo</p>

<p>Desde a {kO} cria#231;#227;o em {kO} 2005, o Roblox evoluiu e atingiu