

## estrela bet elei&#231;&#227;o

&lt;p&gt;Call of Duty: Advanced Warfare &#233; um jogo eletr&#244;nico de tiro e m {kO} primeira pessoa produzido pela Sledgehammer Games e , publicado pela Activision (Square Enix no Jap&#227;o). &#201; o d&#233;cimo primeiro jogo principal da s&#233;rie Call of Duty e o , primeiro a ser produzido principalmente pela Sledgehammer Games. Foi lan&#231;ado para Microsoft Windows, PlayStation 4, Xbox One, Xbox 360 e , PlayStation 3 no dia 4 de Novembro de 2014. Em {kO} adi&#231;&#227;o, um dia antes do lan&#231;amento oficial foi editada , a Call of Duty: Advanced Warfare - Day Zero Edition que continha XP duplo para o primeiro dia e duas , armas exclusivas.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;As vers&#245;es PlayStation 3 e Xbox 360 foram produzidas pelo High Moon Studios, assim como houve uma colabora&#231;&#227;o da , Raven Software para a cria&#231;&#227;o do multijogador. &#201; o primeiro jogo da s&#233;rie que n&#227;o foi lan&#231;ado numa plataforma da , Nintendo desde Call of Duty: Modern Warfare 2 (2009).&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;A hist&#243;ria come&#231;a em {kO} 2054, ano em {kO} que a organiza&#231;&#227;o , terrorista KVA fez v&#225;rios ataques em {kO} simult&#226;neo a reactores nucleares pelo mundo inteiro, fazendo com que os governos fiquem , e m {kO} tumulto e com as defesas incapacitadas. Como resultado, os Estados Unidos procuram a Corpora&#231;&#227;o Atlas, a maior e , mais poderosa companhia militar privada que tem como CEO e fundador Jonathan Irons (Kevin Spacey), para ajudar na luta assim , como para a reconstru&#231;&#227;o da ordem global. O jogador controla Jack Mitchell (Troy Baker), um soldado da Atlas e um , ex-Fuzileiro que perdeu o seu bra&#231;o esquerdo numa batalha contra a Coreia do Norte e m {kO} Seul. Mitchell com o , apoio de outros soldados e de tecnologia de ponta, tem de lutar contra o KVA, enquanto descobre uma conspira&#231;&#227;o mundial , que envolve a Atlas.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Call of Duty: Advanced Warfare teve um ciclo de produ&#231;&#227;o de t r&#234;s anos ao inv&#233;s dos habituais , dois. De acordo com a Activision, este novo ciclo de produ&#231;&#227;o fez com que a Sledgehammer Games conseguisse criar um , mundo quase foto-realista, diferente de tudo o que a s&#233;rie j&#225; tinha apresentado at&#233; ent&#227;o. Foi usado um novo motor , caseiro constr&#237;do de raiz, isto apesar das novas anima&#231;&#245;es, renderiza&#231;&#245;es, os novos sistemas de f&#237;sica e o &#225;udio trabalharem com , os c&#243;digos antigos.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Call of Duty: Advanced Warfare foi bem recebido pelos cr&#237;ticos. Os sites de cr&#237;ticas agregadas GameRankings e Metacritic , d&#227;o &#224; vers&#227;o PlayStation 4 83.26% e 83/100 e &#224; vers&#227;o Xbox One 82.88% e