

ganhar dinheiro de verdade jogando

<p>Episódio Título Roteiro Direção Elenco Data Tradução</p>

<p>121 "In Praise of Pip" Rod Serling Joseph M.</p>

<p>Newman Jack Klugman Billy Mumy</p>

<p>Bobby Diamond 🌛 27 set 1963 Tributo a Pip</p>

<p>Bookmaker alcoólatra se arrepende por não ter sido um pai mel
hor para o seu filho, 🌛 Pip, ferido severamente no Vietnã do Sul.&

lt;/p>

<p>Uma visita a um parque de diversões dá aos dois uma segunda c
hance.</p>

<p>122 "Steel" 🌛 Richard Matheson Don Weiss Lee Marvin
4 out 1963 Briga de Aço</p>

<p>O robô boxeador "Battling Maxo" quebra antes da luta
27771; programada, levando seu empresário a tomar o seu lugar no ringue.&

t;/p>

<p>123 "Nightmare at 20,000 Feet" Richard Matheson Richard Donne
r William 🌛 Shatner 11 out 1963 "Pesadelos a 20.</p>

<p>000 pés" (PT) - "Pesadêlo Nas Alturas"(BR)</p>

/p>
<p>Homem fica convencido de que há uma criatura 🌛 na asa do
avião em que ele se encontra.</p>

<p>124 "A Kind of a Stopwatch" Rod Serling Michael D.</p>

<p>Rosenthal (conto) John Rich 🌛 Richard Erdman 18 out 1963 Um Ca
so de Perfeição (BR) - O Cronômetro (PT)</p>

<p>O sujeito mais chato e falador do 🌛 mundo arranja um cronô
metro que faz parar tudo no tempo.</p>

<p>125 "The Last Night of a Jockey" Rod Serling Joseph M.</p>

gt;
<p>Newman 🌛 Mickey Rooney 25 out 1963 Quem Tudo Quer Tudo Perde</p>

t;/p>
<p>Um jóquei desanimado quer ser grande.</p>

<p>126 "Living Doll" Charles Beaumont Richard 🌛 C.</p>

p>
<p>Sarafian Telly Savalas 1º nov 1963 Boneca Viva</p>

<p>Homem fica aborrecido quando {k0} esposa compra uma boneca cara para {k
O} filha, 🌛 e fica mais descontente ainda quando a boneca lhe diz que n

ão gosta dele!</p>

<p>127 "The Old Man in the Cave" 🌛 Rod Serling</p>

; <p>Henry Slesar (conto) Alan Crosland, Jr. James Coburn</p>

<p>John Anderson 8 nov 1963 O Velho da Caverna</p>

<p>Em um lugar pós-apocalíptico, a 🌛 sobrevivência
de seus habitantes depende do conselho de um misterioso velho que mora em uma c

averna próxima.</p>

<p>Porém, essa dependência é 🌛 testada quando um g