

inloggen bwin

O jogo eletrônico de estratégia de turnos, "Assassin's Creed: Origins", foi publicado pela Ubisoft Montreal, em 14 de fevereiro de 2016.

Após sua estreia, o jogo foi acompanhado pela promoção de "Assassin's Creed: Origins of S.R.E.L.D.", junto com outros conteúdos relacionados "Assassin's Creed" e "Arcus" e suas sequências "Assassin's Creed II" e "Assassin's Creed Online".

Vários relatos mostraram que apesar das críticas negativas, o jogo teve um desempenho comercial positivo nas salas de lançamento. Em novembro de 2016, o jogo foi confirmado como um sequência de "Assassin's Creed" para PlayStation 3, embora com alterações em relação à história original e mecânicas de jogo, não tendo mais nenhuma menção à franquia.

A Ubisoft foi responsável pela adaptação para o Microsoft Windows da série de "Assassin's Creed". Em 30 de abril de 2017, foi anunciado no evento Xbox Live na E3 de 2018 que estava programada para lançamento na Europa, que, segundo o "website" da Ubisoft, seria o último jogo da franquia para consoles (com exceção da série "Assassin's Creed").

O jogo não foi lançado para Windows e PlayStation 4, ambos do lado de fora do Xbox One.

Em 14 de janeiro de 2017, a Ubisoft Montreal anunciou oficialmente a data de lançamento oficial para a primeira parte da série na América do Norte, começando no dia 18 de janeiro de 2016. A Ubisoft antecipou inicialmente os eventos de "Assassin's Creed Valhalla" em 10 de fevereiro de 2017, antes de anunciar mundialmente o título em 2016. Os elementos do jogo foram escritos por "Arnold Gameplay", que escreveu o "Descontido".

Em 30 de abril de 2017, foi anunciado no evento Xbox Live na E3 de 2018 que estava programada para lançamento na Europa, que, segundo o "website" da Ubisoft, seria o último jogo da franquia para consoles (com exceção da série "Assassin's Creed").

O jogo não foi lançado para Windows e PlayStation 4, ambos do lado de fora do Xbox One.

Em 14 de janeiro de 2017, a Ubisoft Montreal anunciou oficialmente a data de lançamento oficial para a primeira parte da série na América do Norte, começando no dia 18 de janeiro de 2016. A Ubisoft antecipou inicialmente os eventos de "Assassin's Creed Valhalla" em 10 de fevereiro de 2017, antes de anunciar mundialmente o título em 2016. Os elementos do jogo foram escritos por "Arnold Gameplay", que escreveu o "Descontido".