

# jogar casanik online gratis

<p>Boa sorte a todos! Daniel Candido 23:19, 28 Maio 2006 (UTC)A bola vai r  
olar</p>  
<p>Creio que as regras que algu&#233;m prop&#244;s &#129516; inicialmente  
, beneficiariam de algumas modifica&#231;&#245;es.</p>  
<p>As apostas para cada jogo podem ser alteradas at&#233; ao meio-dia (gmt) Tj T\* B

<p>Logo n&#227;o &#233; necess&#225;rio apostar para j&#225; em todos os j  
ogos e os jogos das fases seguintes ser&#227;o conhecidos no &#129516; momento  
em que as apostas encerram.</p>  
<p>Em rela&#231;&#227;o a jogo, a pontua&#231;&#227;o &#233; constitu&#237  
<p>da de tr&#234;s partes: A primeira e segunda &#129516; partes correspondem par  
a cada uma das equipas ao valor absoluto da diferen&#231;a entre o n&#250;mero d  
e golos indicados na aposta &#129516; e o n&#250;mero de golos efectivamente ma  
rcados durante o tempo regulamentar (excluindo prolongamentos).</p>  
<p>A terceira parte corrponde a zero ponto se &#129516; a aposta indicar  
correctamente o vencedor do jogo (ou se tiver sido indicado um empate e este se) Tj T\* B

ia e o resulatdo for um empate; e tr&#234;s pontos se for indicado &#129516; um  
a vit&#243;ria e o resultado for uma derrota.</p>  
<p>Ou seja suponhamos que a aposta &#233; 2x1.</p>  
<p>Se o resultado for efectivamnet 2x1, &#129516; tem-se zero pontos (2-2) Tj T\* B

<p>Se o resultado for 2x0 tem-se um ponto (2-2 + 1-0 + 0).</p>  
<p>Se &#129516; o resultado for 2x2, tem-se 3 pontos (2-2 + 2-1 + 2).</p>

<p>  
<p>Se o resultado for 2x3, tem-se 5 pontos (2-2 &#129516; + 3-1 + 3), e s  
uccessivamente.</p>

<p>N&#227;o indicar aposta resulta em seis pontos.</p>  
<p>Naturalmente que o vencedor &#233; quem tiver menos pontos.</p>  
<p>Concordam?--Lampiao &#129516; 18:06, 31 Maio 2006 (UTC)</p>  
<p>Lampi&#227;o, eu n&#227;o concordo, principalmente com a altera&#231;&#

<p>do per&#237;odo valido para a aposto.</p>  
<p>ao colocares os &#129516; at&#233; &#224;s 12h do dia do joga, est&#22  
5; a aumentar imenso a probabilidade de acertar e depois daria muito mais &#1295  
16; trabalho para controlar as ideias dos participantes.</p>  
<p>Em rela&#231;&#227;o &#224; pontua&#231;&#227;o, acho um pouco confusa.

<p>  
<p>Rei-artur ? 18:21, 31 Maio 2006 (UTC)</p>  
<p>Eu &#129516; achei um tanto confuso, nessa proposta um jogo que eu apo  
stasse 4 a 2 e o resultado fosse 2 a &#129516; 4, quanto ficaria a pontua&#231;  
&#227;o?Hiroshi 18:23, 31 Maio 2006 (UTC)</p>  
<p>Ficaria 7= 4-2 + 4-2 + 3.</p>  
<p>--Lampiao 18:26, 31 Maio 2006 &#129516; (UTC)</p>  
<p>Ent&#227;o haveria situa&#231;&#245;es que n&#227;o valeria a pena apos