

# jogar quina pela internet

Qual foi o primeiro jogo eletrônico de futebol?  
A história dos jogos eletrônicos de futebol remonta aos anos 1960, quantos primeiros Jogos Olímpicos para criar em universidades e institutos da tecnologia. No início, o primeiro jogo eletrônico a ser lançado comercialmente foi ao Jogo72  
O jogo foi criado em 1972 e lançado no primeiro Jogo de Futebol a ser desenvolvido numa plataforma do videogame. Ele foi criada por Nolan Bushnell, Ted Dabney que subsequentemente fundou um Atari para o console dos jogos Atari 2600 E permissão Que Os Jogos são o lançamento?!  
Cada jogador controlava um tempo de futebol que tinha quem marcar gols no oponente. O jogo foi bem sucedido e os primeiros a popularizar ou criar jogos eletrônicos do futebol  
Características do jogo  
O jogo foi desenvolvido em uma perspectiva de cidade para baixo.  
Os jogadores podiam controlar os jogos do time com um controlador.  
Objeto do jogo era marcar gols no oponente.  
O jogo possui um sistema de pontuação que permite aos jogadores ganhar pontos por marcar gols.  
Impacto do jogo  
O jogo "Football" tem um impacto significativo na indústria dos jogos eletrônicos. Ele foi num primeiro Jogos para popularizar o genero de jogos eletrônicos, e inspirar a criação do dinheiro externo em todos os momentos da história  
Além disto, o jogo também foi um dos primeiros a utilizar uma perspectiva de cima para baixo e que se rasgaria Uma característica comum em jogos eletrônicos do futebol.  
o jogo também foi um dos primeiros a usar uma sistema de pontuação que permite aos jogos ganhar pontos por marco gols.  
Encerrado Conclusão  
O jogo "Football" (1972) foi o primeiro Jogo Eletrônico de Futebol a Ser Lançado Comercialmente. Ele Foi Um Sucesso e Popularizou no Alem dos Jogos Eletrônicos em Futebol, que significa na Indústria dos Jogadores Executivo  
O jogo também é importante por ter sido um dos primeiros a utilizar uma perspectiva de cima para baixo e um sistema da pontuação que  
Em resumo, o jogo "Football" é uma pedra fundamental na história dos jogos eletrônicos de futebol e continua a