

# jogo da roleta do milh#227;o

<p>Como entender o algoritmo da roleta: um guia para iniciantes</p><p>O algoritmo da roleta &#233; um m&#233;todo amplamente utilizado em {k0} &#128170; softwares gen&#233;tico, uma campo de intelig&#234;ncia artificial e computa&#231;&#227;o Evolucion&#225;ria.O nome "rolete" vem do fatod e que a sele&#231;&#227;o das solu&#231;&#245;es &#128170; est&#225; baseada Em Uma Rolinha", na qual cada solu&#231;&#227;o tem {k0} probabilidade propor cional &#224; nossa avalia&#231;&#227;o De ser selecionada! Neste &#128170; art igo tamb&#233;m vamos apresentar os conceitos b&#225;sicos o chipdaRoletoe como ele funciona:</p><p>1. Representa&#231;&#227;o da solu&#231;&#227;o</p><p>No algoritmo da roleta, as solu&#231;&#245;es &#128170; geralmente s&# 227;o representadas como cadeia de bits. mas elas podem ser representa&#231;&#22 7;o tamb&#233;m De outras formas: com vetores ou &#225;rvores! &#128170; Cada s olu&#231;&#227;o representa uma poss&#237;vel resposta para o problema em {k0} q uest&#227;o .</p><p>2. Avalia&#231;&#227;o da solu&#231;&#227;o</p><p>Cada solu&#231;&#227;o tem uma avalia&#231;&#227;o associada, &#128170; que &#233; a medida de {k0} qualidade em {k0} rela&#231;&#227;o ao problema Em quest&#227;o. A avaliar pode ser calculada usando &#128170; um fun&#231;&#227; o e an&#225;lise espec&#237;fica para o problemas:</p><p>3. Sele&#231;&#227;o da roleta</p><p>A sele&#231;&#227;o da roleta &#233; o processo de selecionar solu&#231 &#245;es &#128170; para reprodu&#231;&#227;o. Cada solu&#231;&#227;o tem uma p robabilidade proporcional &#224; {k0} avalia&#231;&#227;o a ser selecionada, Em outras palavras: as aplica&#231;&#245;es com &#128170; avalia&#231;&#245;es mai s altas t&#234;m menos chances em {k0} serem escolhidas do que os sistemas sem a valiar muito baixas .</p><p>4. Reprodu&#231;&#227;o</p><p>Ap&#243;s a &#128170; sele&#231;&#227;o, as solu&#231;&#245;es s&#227;o combinadas usando operadores de reprodu&#231;&#227;o. como cruzamento e muta&# 231;&#227;o - para gerar novas solu&#231;&#227;o".</p><p>5. Avalia&#231;&#227;o e &#128170; itera&#231;&#227;o</p><p>As novas solu&#231;&#245;es geradas s&#227;o avaliadaS e o processo de sele&#231;&#227;o, reprodu&#231;&#227;o ou avalia&#231;&#227;o &#233; repetido a t&#233; que se atinja &#128170; um crit&#233;riode parada espec&#237;fico. como uma n&#250;mero m&#225;ximo por itera&#231;&#245;esou Uma solu&#231;&#227;o &#2 43;timal</p><p>Em resumo, o algoritmo da roleta &#233; um &#128170; m&#233;todo efica z para resolver problemas de otimiza&#231;&#227;o complexos e onde a fun&#231;&# 227;o em {k0} avalia&#231;&#227;o est&#225; dif&#237;cil ou imposs&#237;velde se r &#128170; diferenciada. Com seu processo por sele&#231;&#227;o baseado na pro