

jogo de futebol online

O FreeCell Solitaire é um jogo de cartas aberto. Ou seja, um jogo de cartas em que todas as cartas estão viradas para cima. Teres que observar cuidadosamente a ordem das cartas e ordená-las estrategicamente por mero e naipes. O objetivo é encontrar os ases e mover todas as cartas para as quatro pilhas de base pela ordem crescente.

Regras FreeCell Solitaire - Como configuras o quadro?

Este jogo de pensamento é jogado com um baralho de 52 cartas. As cartas são distribuídas viradas para cima e estão divididas em oito colunas. Todo o baralho é usado para formar o quadro, o que significa que não há cartas de sobra para formar um stock.

Como jogas ao FreeCell Solitaire?

O objetivo é remover todas as cartas e ordená-las por naipes e

mero. Dentro do quadro, podes apanhar as cartas ou sequências de cartas. Empilha as cartas por ordem decrescente (rei-dama-valete-10-9-8-7-6-5-) Tj T* BT

dro, o naipe não importa.

Por cima do quadro, verás oito células vazias: quatro

esquerda contornadas em verde e quatro direita contornadas em

azul. As células azuis são as pilhas de base. Encontra os Ases e

loca-os aqui para começar a retirar as cartas por naipes e em

ordem crescente do Rei para o Rei.

As células verdes são as tuas células livres. Essas

células são muito importantes quando se trata de mover as cartas no

quadro. Podes usar essas células para armazenar até quatro cartas do

quadro que atualmente não tem uso.

Enquanto isso permite que movas certas cartas para fora do caminho,

colocar cartas nas tuas células livres também limitar os teus

movimentos. Se uma célula estiver ocupada, podes mover uma sequência

de quatro cartas dentro do quadro. Para cada carta adicional que ocupa

uma célula livre, o número de cartas que podes mover dentro do

quadro diminui em um. Quando todas as células livres estiverem ocupa

das, podes mover apenas uma carta de cada vez.

Regras FreeCell Solitaire - Sem opção de desfazer

Muitas versões do FreeCell têm uma opção de desfazer,

permitindo aos jogadores reverter um ou mais movimentos, ou mesmo

reiniciar a ronda inteira. Este jogo não é o que o torna mais difícil

de ser concluído. Remover a opção de desfazer realmente for