

# jogo de pintar gr&#225;tis

&lt;p&gt;Introdu&#231;&#227;o&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O FreeCell cl&#225;ssico &#233; jogado com um baralho de 52 cartas padr

&#227;o. &#201; uma&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; modifica&#231;&#227;o do jogo de paci&#234;ncia chamado &#129334; Jog

o do Baker. A &#250;nica diferen&#231;a real &#233; que,&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; no FreeCell, elas s&#227;o constru&#237;das por cores alternativas (ve) Tj T\* BT /

&lt;p&gt; as cartas do Jogo do Baker s&#227;o constru&#237;das por naipes.&lt;/p&

gt;

&lt;p&gt;Quase todos os jogos do FreeCell&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; s&#227;o venc&#237;veis, um exemplo &#129334; raro de uma distribui&#

231;&#227;o considerada insol&#250;vel &#233; o n&#250;mero de&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; distribui&#231;&#227;o 11982 da vers&#227;o FreeCell do Windows 95. Vo

c&#234; pode &#129334; jogar essa distribui&#231;&#227;o&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; no menu superior (escolha &quot;Distribui&#231;&#245;es numeradas&quot;) Tj T\*

&lt;p&gt;As classifica&#231;&#245;es e os naipes s&#227;o&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; importantes. De baixo a alto, as &#129334; classifica&#231;&#245;es d

e cartas v&#227;o em {k0} ordem do &#193;s, ao&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; Dois, ao Tr&#234;s e assim por diante at&#233; o Dez, &#129334; o Val

ete, a Dama, e finalmente, o&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; Rei.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Hist&#243;ria&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Paul Alfille &#233; creditado como inventor do FreeCell. Trabalhando na

&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; Universidade de Illinois, &#129334; ele programou a primeira vers&#22

7;o computadorizada do jogo em&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; {k0} 1978. Originalmente, o jogo tinha v&#225;rias variantes diferente

s. A vers&#227;o &#129334; mais&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; popular jogada hoje &#233; a vers&#227;o Cl&#225;ssica.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Objetivo&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;O objetivo do FreeCell &#233; construir&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; todos os 4 naipes da funda&#231;&#227;o, cada &#129334; um em {k0} or

dem do &#193;s ao Rei.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Como Jogar&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Freecell&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Para come&#231;ar um jogo, todas as 52 cartas s&#227;o distribu&#237;da

s viradas &#129334; para cima&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; nas 8 colunas da Pilha. Nas 4 primeiras colunas, s&#227;o distribu&#23

7;das pilhas de 7 cartas e&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; nas 4 &#129334; colunas restantes s&#227;o distribu&#237;das pilhas d

e 6 cartas.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Uma carta pode ser movida&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; pelo jogador para frente e para tr&#225;s entre &#129334; a Pilha e a

&#225;rea de c&#233;lulas livres. Qualquer&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; carta pode ser movida para uma c&#233;lula livre vazia.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Ao mover uma &#129334; carta de uma c&#233;lula&lt;/p&gt;

&lt;p&gt; livre para a Pilha, ela s&#243; pode ser colocada em {k0} uma coluna v