

# jogos online do google

Os jogos de azar existem desde os primórdios das civilizações. O termo azar usado como sinônimo de aleatório, ou seja, seja, um evento que pode ser parcialmente ou totalmente ditado pela casualidade. Por definição, jogo envolve apostas, o que significa empenhar um bem ou valor financeiro na previsão de um evento futuro, para o qual o resultado depende das ações de quem apostou. Experiência e habilidade têm seus papéis limitados pelo acaso, que sempre participa deste tipo de proposições variáveis, de parcial nas cartas, por exemplo, até absoluta como nos caça-níqueis. Isso faz com que o jogar seja algo excitante e alienante.

Em resumo:

Jogar é um desafio;

Desafios envolvem riscos;

Riscos envolvem incerteza;

Incerteza envolve perdas ou ganhos;

O Transtorno do Jogo é a terceira dependência mais comum no Brasil, perdendo apenas para o álcool e o tabaco. Acredita-se que

cerca de 1,2% da população brasileira seja dependente de jogo e, dentre estes, estima-se que 73,2% têm ou tiveram problemas relacionados ao álcool; 60,4% apresentam dependência de nicotina e 38,1% do uso de outras drogas. Além disso, 49,6% tinham transtorno de humor; 41,3% apresentaram transtorno de ansiedade e 60,8% transtorno de personalidade. Na população mundial, a prevalência de 0,4% a 2,1%.

Em levantamento realizado no PRO-AMJO (Programa Ambulatorial do Jogo Pa) Tj T\*

da Faculdade de Medicina da USP, os pacientes relataram gasto médio de 11,2 horas por dia apostando. Pelo menos a metade dos entrevistados passou 24 horas ou mais jogando ou se deslocando de uma casa de jogo para outra. Quando perguntados sobre o porquê da atitude, as justificativas para esse comportamento estavam relacionadas com a tentativa de recuperar o dinheiro perdido antes que os familiares descobrissem que o ele havia sumido.

Em seus relatos, as pessoas que sofrem com o Transtorno do Jogo afirmam que os prejuízos vão além da área financeira, interferindo na vida pessoal, profissional e familiar;

Vida pessoal: Mesmo quando o jogo é visto como

um problema, a pessoa deixa atividades antes valorizadas para jogar;

Vida financeira: As perdas são volumosas. Em algum