

levantamento pokerstars

Straight Flush: Cinco cartas em {k0} ordem num#233;rica, todas do mesmo naipe.</p>
<p>No caso de um</p>
<p>empate: A carta de maior #128273; valor no topo da sequ#234;ncia vence. O melhor Straight Flush</p>
<p>poss#237;vel #233; conhecido como Royal Flush, que consiste na sequ#234;ncia #128273; de #193;s, Rei, Dama,</p>
<p>Valete e Dez do mesmo naipe. O Royal Flush #233; uma m#227;o imbat#237;vel.</p>
<p>Quadra: Quatro cartas</p>
<p>de #128273; mesmo valor, e uma outra carta como #39;Kicker#39;.</p>
<p>No caso de um empate: A maior quadra</p>
<p>vence. Em {k0} jogos com #128273; cartas comunit#225;rias onde os jogadores podem conseguir a mesma</p>
<p>quadra, a maior quinta carta (Kicker) vence.</p>
<p>Full House: Tr#234;s cartas do #128273; mesmo valor, e</p>
<p>duas outras cartas diferentes de mesmo valor.</p>
<p>No caso de um empate: As maiores tr#234;s</p>
<p>cartas do mesmo #128273; valor vencem o pote. Em {k0} jogos com cartas comunit#225;rias onde os</p>
<p>jogadores podem conseguir as mesmas tr#234;s cartas de #128273; valor igual, vence aquele com o par</p>
<p>de maior valor.</p>
<p>Flush: Cinco cartas do mesmo naipe.</p>
<p>No caso de um empate: O #128273; jogador com</p>
<p>a carta de maior valor vence. Se necess#225;rio, a segunda carta, a terceira carta, a</p>
<p>quarta carta e #128273; a quinta carta podem ser utilizadas para desempate. Se as cinco cartas</p>
<p>forem do mesmo valor, o pote #233; dividido. #128273; O naipe nunca #233; utilizado como crit#233;rio de</p>
<p>desempate no poker.</p>
<p>Sequ#234;ncia: Cinco cartas em {k0} sequ#234;ncia.</p>
<p>No caso de um empate: #128273; A</p>
<p>carta de maior valor no topo da sequ#234;ncia vence. Observa#231;#27;o: O #193;s pode ser utilizado no</p>
<p>topo ou na #128273; parte baixa da sequ#234;ncia, e #233; a #250;nica carta que pode ser utilizada dessa</p>
<p>forma. A,K,Q,J,T #233; a maior sequ#234;ncia #128273; (#193;s alt) Tj T* BT</p>
<p>sequ#234;ncia (5 alto ou Five High).</p>
<p>Trinca: Tr#234;s cartas do mesmo valor, #128273; e duas outras</p>
<p>cartas n#227;o relacionadas.</p>
<p>No caso de um empate: A trinca de maior valor vence. Em {k0}</p>
<p>jogos com #128273; cartas comunit#225;rias onde os jogadores podem ter a mesma trinca, ganha o</p>
<p>jogador com a maior carta al#232;m das tr#234;s #128273; do mesmo