

# buraco gratis jogatina

<p>Games Jogos de tiro em {k0} primeira pessoa</p>  
<p>Sobre os jogos de Tiro em {k0} Primeira</p>  
<p>Pessoa</p>  
<p>Os jogos que se enquadram &#129522; no tipo de Jogos de tiro Em {k0} P  
rimeira Pessoa s&#227;o</p>  
<p>chamados de FPS. Um destaque deste tipo de jogo &#129522; &#233; que  
durante todo o jogo o jogador v&#234;</p>  
<p>o local em {k0} nome do personagem, ou seja, na primeira &#129522; pe  
ssoa. Isto &#233; realizado para</p>  
<p>maior realismo para que o jogador obtenha o que ocorre ao longo do jog  
o atrav&#233;s &#129522; dos</p>  
<p>sentidos do protagonista.</p>  
<p>O que &#233; o FPS em {k0} compara&#231;&#227;o com outros jogos de tir  
o?</p>  
<p>De</p>  
<p>forma abrangente, o FPS &#129522; &#233; compar&#225;vel a outros jog  
os desta categoria - &#233; adicionalmente</p>  
<p>um jogo de a&#231;&#227;o, que inclui jogabilidade, atrav&#233;s do qu  
al &#129522; a pessoa deve usar um tipo</p>  
<p>espec&#237;fico de arma ou v&#225;rios tipos.</p>  
<p>Mas a singularidade dos jogos de tiro em {k0}</p>  
<p>&#129522; primeira pessoa &#233; que tais jogos s&#227;o produzidos e  
m {k0} gr&#225;ficos 3D, de modo que</p>  
<p>parecem muito pr&#225;ticos.</p>  
<p>Al&#233;m disso, o &#129522; FPS cria uma hist&#243;ria ligada a outro  
s exemplos da</p>  
<p>categoria, que inclui n&#237;veis de passagem e lutas com o advers&#22  
5;rio.</p>  
<p>Desenvolvimento</p>  
<p>A</p>  
<p>&#129522; hist&#243;ria dos jogos FPS come&#231;ou em {k0} 1973 quand  
o o jogo Maze War surgiu, e ent&#227;o o</p>  
<p>jogo Spasm foi &#129522; distribu&#237;do. Estes ainda n&#227;o eram  
exemplos completos da categoria, mas</p>  
<p>neles, os crit&#233;rios para o aparecimento da categoria j&#225; eram  
&#129522; notados.</p>  
<p>A categoria tomou</p>  
<p>ainda mais forma em {k0} 1992, quando o jogo Wolfenstein 3D foi public  
ado, e j&#225; tinha</p>  
<p>todos &#129522; os elementos distintivos que mais tarde se tornaram i  
mportantes para a</p>  
<p>categoria.</p>  
<p>A verdadeira caracter&#237;stica da categoria de jogos FPS foi &#129522  
&#233; o lend&#225;rio jogo</p>  
<p>Doom, que n&#227;o perdeu {k0} reputa&#231;&#227;o at&#233; hoje. Todo  
s aqueles jogos que surgiram nos anos</p>  
<p>seguintes dentro &#129522; do quadro da categoria inevitavelmente gan