

# pintar jogo

Tudo o Que Você Precisa Saber Sobre Jogos de Blackjack

No Blackjack, todos jogam contra o dealer. Os jogadores recebem todas as cartas de Ponta Cabe para cima e a carta do dealer de Ponta Cabe para cima, enquanto a segunda de Ponta Cabe para baixo. O objetivo do jogo é se aproximar o máximo possível de 21, sem passar desse limite. Se a mão passar de 21, ela é considerada um "quebrar" ou "buraco" e a aposta é perdida.

Se o total das respectivas mãos ou da do dealer for 16 ou menos, eles devem tirar uma carta. O dealer deve continuar a tirar cartas até que o total seja de 17 ou mais, o que significa que o dealer deve parar.

"Quebrar" ou "Buraco": quando a mão ultrapassar o total de 21.

"Blackjack": quando uma mão tem um valor inicial total de pontos de 21.

"Stand": quando um jogador para em determinada mão.

"Hit": quando um jogador deseja uma nova carta essa mão pode ser repetida até que ele pisque (stand) ou atinja mais de 21 (quebrar ou "buraco").

"Double Down": quando um jogador dobra a aposta.

"Insurance": uma aposta independente que pode ser feita contra o dealer ter um Blackjack.

"Push/Empate": quando a pontuação final do jogador é a mesma do dealer.

"Double Down" (dobrar): essa é a opção de duplicar ou aumentar a aposta. Mas há um detalhe muito importante. Cada jogada aumentada deixa de receber novas cartas, nesse sentido deve estar bem ciente para apostar.

"Insurance" (seguro): certos cenários permitem fazer uma aposta boa "seguro". Previamente o jogador pagar 2:1, e se pode colocar metade da aposta inicial na linha de seguro. Em jogos onde um jogador recebeu uma carta de 10 ou carta face, o carteador pode atualizar antes de pedir para a pausa.

"O 21 negro" se originou ao longo da metade do século XVII na Espanha e levou mais de um século a ser transformado em o "Blackjack americano". No Blackjack de casino, existem dois objetivos possíveis ou realmente três. O primeiro, obter alcançar o número 250; mere 21 primeiro e receber carta ao vivo extra do primeiro jogo.