

# quina acumulou

Introdução

Paciência Scorpion é semelhante ao Paciência Spider, mas se joga mais como Paciência Yukon.

O jogo tem um pouco de sorte e não é muito fácil de vencer. No entanto, a variante Paciência Scorpion é muito mais fácil.

Objetivo

O objetivo do jogo é construir todos os 4 naipes ordenados do Rei até o Ás na Pilha, cada um dos quais é enviado automaticamente para uma funda assim que for concluído.

Regras

Paciência Scorpion é um jogo de cartas jogado usando um baralho de 52 cartas padrão. Para começar um jogo, uma pilha de 7 cartas é distribuída em 4 colunas da Pilha. Exceto pelas 12 cartas ocultas, 3 em cada uma das 4 primeiras pilhas (ou 3 primeiras pilhas no Paciência S) Tj T\* BT / 22; e visíveis. As 3 cartas restantes no baralho são colocadas viradas para baixo no estoque.

Para ganhar o jogo, o jogador deve construir todos os 4 naipes dentro da Pilha, do rei ao Ás. medida que cada um é construído, o software o envia automaticamente para uma funda.

Neste jogo, tecnicamente, apenas uma carta pode ser movida por vez. No entanto, se houver cartas em cima da carta de origem, todas elas irão juntas. Às vezes, pilhas de cartas podem crescer bastante. Se não for um Rei, a carta de origem deve ser movida para uma carta de destino que esteja mais no fundo de uma pilha, próximo a classificação da carta de origem e do mesmo naipe.

Uma coluna está vazia quando todas as cartas foram movidas dela. Como o Rei não tem o próximo na classificação;