

real betis x granada

Em um cenário no qual vivemos cada vez mais conectados com o mundo digital - via smartphones, tablets, notebooks, smartwatches e etc.

é difícil perceber o uso crescente da tecnologia

no esporte.

Atualmente, ela desempenha um papel essencial, auxiliando inúmeros

atletas, de modalidades esportivas diferentes, a evoluírem

performance nas preparações e torneios.

Monitorar o andamento das partidas também ficou mais fácil e

eficiente, graças aos dispositivos inteligentes.

Quer aprender mais sobre a importância da tecnologia para os espor

tes? Acompanhe a seguir!

Conheça mais sobre a Certificação Anatel, qua

is os passos para obtê-la e como a Master pode ajudar nesse processo!

O que é tecnologia no esporte?

O meio esportivo sempre foi bastante complexo.

A busca por novas estratégias e técnicas para aprimorar o des

empenho dos atletas, levou à adoção de métodos, o

objetos e acessórios nas rotinas de modalidades diferentes.

Tudo isso é feito pensando em proporcionar mais confort

o para o esportista, ao mesmo tempo em que possível extrair uma exce

lente performance.

Além disso, as tecnologias aplicadas ao esporte auxilia

m na obtenção de dados fundamentais para a reprodução de est

atísticas da prática esportiva.

Assim, as tomadas de decisão do treinador para com seu

atleta são aprimoradas.

Quais os benefícios da tecnologia no esporte?

Como deixamos claro até agora, a tecnologia se tornou u

ma grande aliada do esporte, proporcionando inúmeros benefícios para o

meio.

Cada inovação que surge no mercado, incentiva os atletas a superarem seus limites, além de dar suporte aos juizes na hor

a de monitorar as partidas.

Desse modo, quando o olhar humano falha em captar determinad

as informações, a inteligência artificial cobre essa lacuna, cont

ribuindo para um resultado mais justo.

No futebol, por exemplo, os árbitros utilizam pontos el

étricos para aumentar a eficiência de suas ações.

Essa mesma tecnologia também é usada nas quadras d

e a fim de aumentar a precisão dos resultados e