

# spin win roulette

Desempate em {k0} caso de igualdade de pontos

1. Para estabelecimento da classificaç#231;#227;o

geral dos clubes que, no final das competiç#231;#245;es %o , a disputa r por pontos, se encontrarem

com igual n#250;mero de pontos, ser#227;o aplicados, para efeitos de desempate, os seguintes

crit#233;rios, %o , segundo ordem de prioridade:

empatados, no jogo ou jogos que entre si realizaram;

de golos marcados e o n#250;mero de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que

realizaram %o , entre si;

io, nos

jogos que realizaram entre si;

lt;

n#250;mero de golos sofridos pelos clubes nos jogos realizados em {k0

} toda a

%o , competiç#231;#227;o;

o;

golos marcados em {k0} toda a competiç#231;#227;o.

2. %o , Se ap#243;s a aplicaç#231;#227;o sucessiva dos

crit#233;rios estabelecidos no n#250;mero anterior ainda subsistir s

ituaç#231;#227;o de igualdade,

observar-se-#225; o seguinte crit#233;rio %o , de desempate:

;

empatados:

i. realizar-se-#225; um jogo em {k0} est#225;dio neutro, a designar p

ela Liga

Portugal;

ii. se, %o , findo o tempo regulamentar do jogo, se mantiver o empate,

t;

proceder-se-#225; a um prolongamento de 30 minutos, dividido em {k0}

%o , duas partes de 15

minutos;

iii. se, ainda assim, a situaç#231;#227;o de empate subsistir findo o

tempo de

prolongamento, apurar-se-#225; o %o , vencedor atrav#233;s do sistema

de marcaç#231;#227;o de pontap#233;s de

grande penalidade, de acordo com o previsto nas Leis do Jogo;

;

dois clubes em {k0} situaç#231;#227;o de igualdade:

i. realizar-se-#225; uma competiç#231;#227;o a uma s#243;