

zebet in tanzania

Drake aposta em ouro e Super Bowl: como isso afeta o mercado e como voc

pode se envolver

No cenário atual, notícias empolgantes da indústria do entretenimento e esportes estão chamando a atenção para as oportunidades de investimento em gold. No em particular, as

do artista canadense Drake recentemente valor de \$1,15 mil na equipe Kansas City Chiefs para ganhar o Super Bowl LVIII. Se a equipe ganhar, essa aposta rende a Drake \$2,346,000 - uma ganho de R\$ 1,196,000.

No entanto, uma questão que muitos meios de comunicação levantaram se essa aposta resultar em uma Drake curse se o artista tiver apostado e perdido anteriormente em outros jogos.

Essa notícia reconhecida globalmente pode levar as pessoas a investirem em gold. Infelizmente, neste momento, especificamente as notícias relacionadas ao Drake, bet gold tem um impacto direto no preço do metal precioso. No entanto, possível se envolver em mercados de gold e aproveitar alguns dos lados positivos desse investimento financeiro. Existem formas diversas e criativas para isso.

Como investir em gold

Há

várias maneiras de se envolver no mercado de gold de forma financeira sem ficar diretamente exposto às desvantagens relacionadas à manipulação física e armazenamento. Abaixo estão as formas principais.

Spread betting

essa forma de inversão permite que os investidores apostem um certo valor monetário por ponto de variação no preço do gold e lucrem pelo diferencial entre o preço de abertura e fechamento, dependendo do sentido assumido pela sua previsão.

Contracts for Difference (CFDs): essa metodologia permite especular sobre a variação diária do preço do gold, obtendo vantagem sobre as diferenças, similares ao que ocorre com o spread betting, todavia, por meio de um acordo com a corretora escolhida.

Gold Exchange-Trading Funds (ETFs)

essa modalidade consiste em fundos negociados em bolsa de valores especializados em investimentos relacionados a gold, portanto, essa forma requer mais estudos de aprofundamento quanto à avaliação